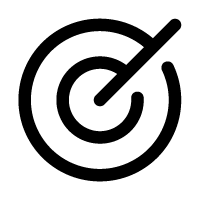
DESAFÍO ENTREGABLE - PROCESO DE TESTING

**Clases con ECMAScript y ECMAScript avanzado**

* Se creará una instancia de la clase “ProductManager”
* Se llamará “getProducts” recién creada la instancia, debe devolver un arreglo vacío []
* Se llamará al método “addProduct” con los campos:
  + title: “producto prueba”
  + description:”Este es un producto prueba”
  + price:200,
  + thumbnail:”Sin imagen”
  + code:”abc123”,
  + stock:25
* El objeto debe agregarse satisfactoriamente con un id generado automáticamente SIN REPETIRSE
* Se llamará el método “getProducts” nuevamente, esta vez debe aparecer el producto recién agregado
* Se llamará al método “addProduct” con los mismos campos de arriba, debe arrojar un error porque el código estará repetido.
* Se evaluará que getProductById devuelva error si no encuentra el producto o el producto en caso de encontrarlo